



# 戦車型ロボット

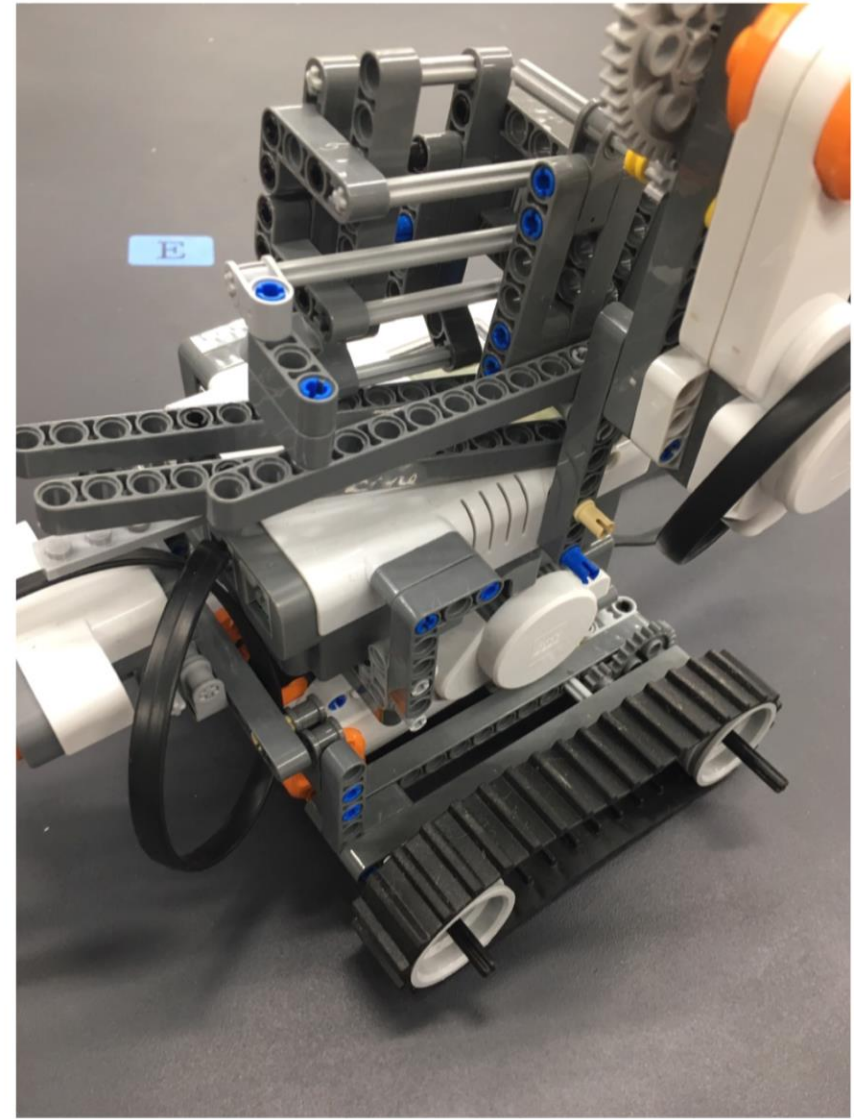
1-14-58 土屋 樹

1-14-40 佐久間 洸輔

# 仕組み



- 1, キャタピラで前進
- 2, 前方に障害物を感知
- 3, 弾を発射して障害物を倒す
- 4, 再び前進



# 工夫点、課題



- ・ 最大4連射まで可能
- ・ 安定性がなく、ときどき弾が飛ばなかったり  
すぐ落ちたりする