

バッティングマシーン

1年14組 石塚 優樹

1年14組 内海 飛翔

特徴 動作

- スタート地点のバーが開き、光センサーが通り過ぎたボールの影を感知する。

↓ その後

赤いボール

バーが回り、ボールを打ち出す。

青いボール

ボールを打ち返さない。



工夫 苦勞した点

- ボールを打ち返す際、モーターを回しただけでは勢いが足りないので、バーの先を別のパーツに引っ掛けて力をためられるようにした。
- 転がってくるボールの影の変化を光センサーで感知するために、0.05秒ずつ光の度合いを読み取れるよう設定した。
- ボールが転がってくるのにタイミングを合わせて打ち出すのが大変だった。